

PROGRAMME DES 6-7 ans :

ANIMATEUR / ANIMATRICE :

Simon

	25-oct	26-oct	27-oct	28-oct	29-oct
TRAME	A la conquête de l'espace, un astronaute nous envoie sa capsule de survie avec un message : Venez m'aider a découvrir cette planète !				
Activité du matin	Jeux de présentation : Règle de vie : Activité manuelle : Fresque spaciale	 sportif : La traversée de l'espace	Activité manuelle: Peuple ta planète 	 SORTIE: Cité de l'espace	Activité manuelle: Habite ta planète 
Repas	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION
Activité de l'après midi	 Sortie scientifique : Planétarium	Activité manuelle: créer ta planète 	Sportif: Jeux extérieur	 SORTIE: Cité de l'espace	Sportif : Chasse au trésor
Infos pratiques					

**PROGRAMME DES 6-7
ans :**

**ANIMATEUR /
ANIMATRICE :**

Simon

	02-nov	03-nov	04-nov	05-nov
TRAME	A la conquête de l'espace, un astronaute nous envoie sa capsule de survie avec un message : Venez m'aider à découvrir cette planète !			
Activité du matin	Jeux de présentation : Règle de vie : Activité manuelle : Continuité de la fresque	 Sportif: Parcours de l'astronaute	Activité manuelle: Créer ta fusée 	Sportif: Jeux aux choix des enfants
Repas	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION
Activité de l'après midi	 Activité manuelle : Créer un langage universelle	Activité manuelle: Dessin à thème	Sportif: Jeux de ballon 	 Activité manuelle: QUIZ futuriste
Infos pratiques				