







PROJET D'ANIMATION DES 9 / 12 ANS

La quête du Graal

ANIMATEURS : VALENTINE & SEBASTIEN

	21-oct	22-oct	23-oct	24-oct	25-oct
TRAME	Arthur et Merline l'enchanteresse sont toujours à la recherche du graal. Ils font appel aux différentes maison du royaume afin de remplir leur quête....				
Activité du matin	Regle de vie: Les dix commandements du royaume 	Activité créative : Mon personnage fantastique	Jeux de rôle : Le loup garou de thiercelieux 	Activité sportive : Théque médiéval	GRAND JEUX DE ROLE : Journée quête de la guilde 
Repas	ELIOR RESTAURATION				
Activité de l'après midi	Jeu d'opposition : Protege ton château	 Jeu collectif : Le cavalier noir	Jeu Cooperatif : Chevalier dragon princesse !!!	Jeu de piste : A la recherche du graal!! 	GRAND JEUX DE ROLE : Journée quête de la guilde 
Infos pratiques					

PROJET D'ANIMATION DES 9 / 12 ANS

La nouvelle table ronde

ANIMATEURS : VALENTINE & SEBASTIEN

	28-oct	29-oct	30-oct	31-oct
TRAME	Après sa quête, Arthur décide de quitter la table ronde et laisse son héritage à une toute nouvelle génération guidée par Merline l'enchanteresse....			
Activité du matin	Activité Manuelle : Creation des blasons et de mon personnage fantastique	Jeu de société coopératif : Magic Maze 	Découverte jeux de société ludothèque	Sortie Walibi 
Repas	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION
Activité de l'après midi	Activité Sportive : La joute des chevaliers 	Jeu d'équipe : A la conquête de nouveaux territoires	 Après midi des nouveaux membres de la table ronde	Sortie Walibi 
Infos pratiques				Départ 8h30 retour 17h30