

PROJET D'ANIMATION 7-8 ANS

La quête de Terramundo





ANIMATEURS : Léo et Simon

	21-oct	22-oct	23-oct	24-oct	25-oct
TRAME	La grande citée de Zébulodrom envoie des familles de chaque maison pour parvenir à s'établir sur l'île de Terramundo. Chaque villageois doit s'aguerrir dans son métier pour protéger et s'occuper du fonctionnement de leurs guildes.				
Activité du matin	 Règle de vie et Jeux de présentation: Le Bateau	Activité manuelle: Création maison maquette 	Activité manuelle: Création de fresque 	Jeux collectif: Choix du jeu par les enfants et Jeux de plateau Protéger le village 	GRAND JEUX DE ROLE : Journée quête de la guilde 
Repas	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION
Activité de l'après midi	Activité manuelle: Création du carnet Tournoi 	Activité sportive: Tir à l'arc et Joute 	Jeux de Balle : gamelle, dudgeball, balle assise... 	Jeu coopératif : Zagamor	GRAND JEUX DE ROLE : Journée quête de la guilde 
Infos pratiques					

PROJET D'ANIMATION 7-8 ANS

La quête de Terramundo

ANIMATEURS : Léo et Simon

	28-oct	29-oct	30-oct	31-oct
TRAME	<p>La grande citée de Zébulodrom envoie des familles de chaque maison pour parvenir à s'établir sur l'île de Terramundo. Chaque villageois doit s'aguerrir dans son métier pour protéger et s'occuper du fonctionnement de leurs guildes.</p>			
Activité du matin	<p>Règle de vie et Présentation / invention des rôles</p> 	<p>Jeux de plateau : Malédiction de la maquette</p> 	<p>Activité créative : Fabrication de tenue médiévale</p> 	<p>Sortie Walibi</p> 
Repas	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION	ELIOR RESTAURATION
Activité de l'après midi	<p>Jeux de rôle: L'Aventurine</p>	<p>Jeu collectif: Le jeu de l'Ogre</p> 	<p>Jeu coopératif : Escape game de terramundo</p>	<p>Sortie Walibi</p> 
Infos pratiques				<p>Départ 8h30 retour 17h30</p>